

?????????? ? ???????????

MCSManager ??? minecraft

????????? ? lxc ???????????+?

?????????? srv ??????? ?? reg.ru

????????? LXC ???????????

[Инструкция по созданию lxc контейнера](#)

ОС: debian 12

CPU: 2-4 cores

RAM: 4096MB+

Root Disk: 20GB

?????????? Java 21

```
apt update && apt install wget curl -y
cd /opt
wget https://github.com/adoptium/temurin21-binaries/releases/download/jdk-21.0.6+7/OpenJDK21U-jre_x64_linux_hotspot_21.0.6_7.tar.gz
tar -xzf OpenJDK21U-jre_x64_linux_hotspot_21.0.6_7.tar.gz
mv jdk-21.0.6+7-jre java-21

# Глобальная настройка
echo 'export JAVA_HOME=/opt/java-21' >> /etc/profile
echo 'export PATH=$JAVA_HOME/bin:$PATH' >> /etc/profile
source /etc/profile
update-alternatives --install /usr/bin/java java /opt/java-21/bin/java 1
java --version # OpenJDK 21.0.6
```

?????????? MCSManager WebUI

```
apt install curl -y
cd /opt
curl -s https://api.github.com/repos/MCSManager/MCSManager/releases/latest | grep
browser_download_url | grep linux_release | cut -d '"' -f 4 | wget -i -
tar -xzf mcsmanager_linux_release.tar.gz
cd mcsmanager

# Node.js для Web
curl -fsSL https://deb.nodesource.com/setup_20.x | bash -
apt install nodejs -y

# Запуск
nohup ./start-web.sh > web.log 2>&1 &
nohup ./start-daemon.sh > daemon.log 2>&1 &
```

Создание systemctl для web-интерфейса

```
cat > /etc/systemd/system/mcsm-web.service << 'EOF'
[Unit]
Description=MCSManager Web
After=network.target

[Service]
Type=simple
WorkingDirectory=/opt/mcsmanager/web
ExecStart=/usr/bin/node app.js
Restart=always
User=root
Environment="PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin"

[Install]
WantedBy=multi-user.target
EOF
```

Создание systemctl для daemon

```
cat > /etc/systemd/system/mcsm-daemon.service << 'EOF'
[Unit]
Description=MCSManager Daemon
After=network.target
```

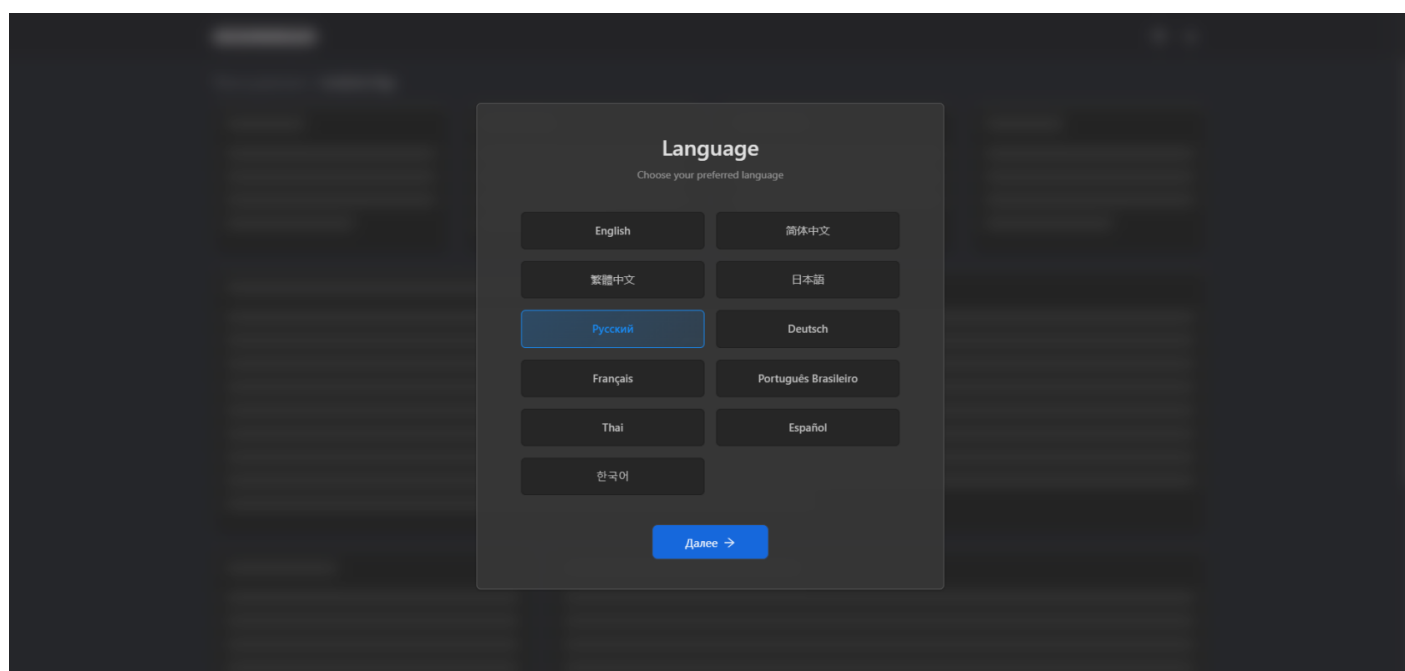
```
[Service]
Type=simple
WorkingDirectory=/opt/mcsmanager/daemon
ExecStart=/usr/bin/node app.js
Restart=always
User=root
Environment="PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin"

[Install]
WantedBy=multi-user.target
EOF
```

Запуск и активация

```
systemctl daemon-reload
systemctl enable mcsm-web.service mcsm-daemon.service
systemctl start mcsm-web.service mcsm-daemon.service
```

Доступ: <http://<ip lxc контейнера>:23333>



После перехода в web-интерфейс необходимо выбрать язык и нажать кнопку **Далее** и пройти процедуру создания УЗ

????????? ?????? ??? ?????????? ? ?????????? ? opnsense

Для того что бы у клиентов была возможность подключаться к нашему серверу необходимо открыть порт для безопасности мы будем открывать не стандартный порт **25565**, а другой

24848(Можно выбрать любой), локально порт останется тем же.

В **OPNsense: Firewall → NAT → Port Forward → Add**

Interface: WAN

Protocol: TCP/UDP

Destination: WAN address

Destination port range: 24848 (From/To)

Redirect target IP: <IP Ixc контейнера>

Redirect target port: 25565

Description: Minecraft 24848

Save → Apply Changes

Rules в Firewall создастся автоматически

C??????? srv ?????? ?? reg.ru

Для комфортного подключения к игровому серверу, мы можем использовать домен, для этого необходимо создать srv запись у dns регистратора, в моем случае это **reg.ru**

Для этого необходимо на сайте **reg.ru** перейти в настройки далее **домены**, выбрать **ваш домен** и перейти в **DNS-серверы и управление зоной**, далее добавить новую **ресурсную запись**, тип **A**

В **subdomain** указать то что будет указано перед вашим основным доменом
<subdomain>.<ваш домен> будет использоваться для подключения к серверу.

После заполнения формы необходимо нажать кнопку **Готово**



А-запись

Subdomain

.papercastle.ru

IP Address

Готово



Удалить

Хост в «Subdomain» будет связан с указанным IP-адресом.

@ — для назначения IP-адреса самому домену.

* — для назначения IP-адреса всем поддоменам, не обозначенным явно в других записях.

Справка

Пример

Вы хотите, чтобы по адресу *www.papercastle.ru* был доступен ваш web-сайт; IP-адрес web-сервера: *195.128.128.21*.

Для этого вам необходимо в поле 'Subdomain' указать «*www*», а в поле 'IP Address' указать «*195.128.128.21*».

Далее нам необходимо создать новую ресурсную запись на этот раз необходимо выбрать тип **SRV**

В форме необходимо заполнить следующие поля

Service: <_название сервиса>.<_tcp>.<созданный ранее subdomain>

Priority: 0

Weight: 0

Port: <Порт открытый в opnsense>

Target: <Созданный ранее subdomain записанный целиком>.

После заполнения формы необходимо нажать кнопку **Готово**



SRV-запись

Service

_minecraft._tcp.minecraft

.papercastle.ru

Priority

0

Weight

0

Port

24848

Target

minecraft.papercastle.ru.

Готово



Удалить

Запись SRV нужна, чтобы указать сервер для обработки комбинации сервис/протокол/имя домена.

Пример

Вы хотите, чтобы вызов на SIP-телефон `phone@papercastle.ru` обрабатывал сервер с доменным именем `sip.papercastle.ru` (соответствующая запись для `'sip.papercastle.ru'` должны быть внесена ранее).

Для этого в поле `'Service'` укажите `«_sip._udp»`, в поле `«Port»` — `5060`, в поле `'Target'` укажите `«sip.papercastle.ru.»`, а в поле `Priority` можете оставить любое значение, записи с меньшим значением имеют высший приоритет. Поле `Weight` (нагрузка,

Через 15-30 минут DNS записи обновятся и появится возможность подключиться к серверу через домен

Версия #2

Михаил Тюменцев создал 2026-01-05 09:21:19 UTC

Михаил Тюменцев обновил 2026-01-07 11:40:29 UTC